

# EQUIFEEL

## (17 épreuves)

<http://equifeel-partage.wix.com/equifeel-partage#!tests/c2zv>

### 1) Le licol

**Équipement** : zone A (départ / arrivée) et zone B à 10m de la zone A. Une ligne à 4m de la zone B.

**Temps imparti** : 2 minutes

**Objectif** : Le cavalier et son poney/cheval se dirigent vers la zone B, située à 10m. Derrière les cônes, le cavalier arrête son poney/cheval, lui retire le licol, fait le tour du poney/cheval en le caressant avec le licol sur tout le corps.

**Contrat 10 points** : Le cavalier remet le licol à son poney/cheval avant de revenir dans la zone A.

**Contrat 15 points** : Le cavalier et le poney/cheval reviennent dans la zone A en liberté, le cavalier remet le licol un genou au sol.

**Contrat 20 points** : Le poney/cheval reste dans la zone A (en liberté), le cavalier revient seul derrière la ligne située à 4m de la zone B, il invite son poney/cheval à le rejoindre, puis ils reviennent dans la zone A en liberté, le cavalier remet le licol un genou au sol.

#### **Pénalités :**

- Matériel renversé : -2 points par matériel
- Poser d'un pied hors de la zone de contrôle : -2 points par pied
- Sortie des quatre pieds de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et /ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## 2) Le trèfle

**Équipement :** zone de départ / arrivée, 3 cônes distants de 10m, zone de contrôle 20m x 20m

**Temps imparti :** 45 secondes

**Objectif :** Le cavalier et son cheval doivent effectuer un tracé autour de 3 cônes.

**Contrat 10 points :** En longe

**Contrat 15 points :** Le licol et la longe reliés par un élastique

**Contrat 20 points :** En liberté

### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Mauvais tracé non rectifié : contrat ramené à zéro Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

### 3) Le van

**Equipement :** zone de départ / arrivée, 1 van 2 places situé à 10m de la zone D/A, bas flanc ouvert, zone de contrôle 20m x 20m

**Temps imparti :** 1 minute 30

**Objectif :** Partir de la zone D/A, monter son poney/cheval dans le van, rester 10 secondes, redescendre et retourner dans la zone D/A.

**Contrat 10 points :** poney/cheval en licol, le cavalier embarque son poney/cheval. La cavalier peut monter dans le van.

**Contrat 15 points :** poney/cheval en licol, le cavalier réalise l'exercice en restant à côté du pont.

**Contrat 20 points :** poney/cheval en licol, le cavalier réaliser l'exercice en restant les pieds dans un cerceau à 3.50m du pont.

#### **Pénalités :**

- Le cheval ressort les 4 pieds du van : - 2 points par sorties
- Sortie d'un pied hors du cercle pour le cavalier : contrat ramené à zéro
- Sortie des quatre pieds de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

#### **4) Le va-et-vient**

**Equipement :** Zone de départ / arrivée, 4 cônes (cubes, bidons), une barre type obstacle de 4m, une zone de contrôle au départ (d'environ 30cm)

**Temps imparti :** 1 minute 30

**Objectif :** Le but est de faire reculer son poney / cheval face à soi dans un couloir de cônes et de le faire revenir dans la zone de contrôle (d'environ 30 cm).

**Contrat 10 points :** le poney / cheval recule avec son cavalier jusqu'à la première ligne de plots situés à 4 m de la zone.

**Contrat 15 points :** le poney / cheval recule seul jusqu'à la première ligne de plots située à 4 m de la zone. Le cavalier reste dans la zone de D/A.

**Contrat 20 points :** le poney / cheval recule seul jusqu'à la deuxième ligne de plots située à 7 m de la zone D/A, une barre sera placée au sol en travers du tracé sur la première ligne de plots. Le poney / cheval devra donc franchir cette barre en reculant.

#### **Pénalités :**

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait ce que d'un pied : contrat ramené à zéro
- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Poser d'un pied hors de la zone de contrôle : -2 points par pied
- Sortie des quatre pieds de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## 5 ) Le cercle

**Equipement :** rond de longe ou manège ou carrière dont les coins sont supprimés par des barres (espace 20 m x 20 m). Une zone tracée au centre du rond de 8 à 10 m de diamètre.

**Temps imparti :** 2 minutes

**Objectif :** Départ poney / cheval immobile face au cavalier, le poney / cheval à l'extérieur du rond central le cavalier à l'intérieur. A la fin, le poney / cheval se tient immobile face au cavalier à l'extérieur ou à l'intérieur du rond central. Un tour est valable lorsque le poney / cheval ne pénètre pas dans le rond central.

**Contrat 10 points :** départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney / cheval et le faire changer de main puis à nouveau un tour minimum puis fin. Le cavalier peut sortir du rond central.

**Contrat 15 points :** départ, deux tours minimum, changer de sens, deux tours minimum, puis fin. Dans ce contrat le cavalier ne peut pas sortir du rond central.

**Contrat 20 points :** départ, deux tours minimum, changer de sens, deux tours minimum, changer de sens à nouveau, deux tours minimum puis fin. Le cavalier ne doit pas sortir du cerceau lorsque le poney / cheval est sur la piste, il peut sortir du cerceau tout en restant dans le rond central pour les changements de direction.

### **Pénalités :**

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro
- Poser d'un pied du cheval dans la zone de contrôle (le rond central) : -2 points par pied
- Sortie des quatre pieds de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## 6) La bâche

**Equipement :** une bâche lourde de 2 m x 3 m délimitée par des plots posés aux 4 coins et placée au centre d'une zone de contrôle de 10 m x 10 m.

**Temps imparti :** 1 minute 30

**Objectif :** Le cavalier part de la ligne de départ, doit faire traverser la bâche à son poney / cheval et l'arrête dans la zone d'arrivée.

**Contrat 10 points :** avec licol et longe, traverser la bâche.

**Contrat 15 points :** avec licol et longe reliée par un élastique, le poney / cheval s'arrête sur la bâche 5 secondes, le cavalier ne doit pas marcher sur la bâche.

**Contrat 20 points :** idem contrat 15 points, poney / cheval en liberté. Sans toucher le poney / cheval.

### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Poser d'un pied hors de la bâche : -2 points par pied
- Sortie des quatre pieds de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## 7) L'essuie-glace

**Équipement :** Rond de longe, un cavaletti (50cm) le long de la barrière. Zone cavalier de 2m de part et d'autre de l'obstacle, cette zone doit être matérialisée (corde ou trace au sol).

**Temps imparti :** 45 secondes.

**Objectif :** Le départ est donné, l'équidé immobile face au cavalier qui ne devra plus quitter sa zone. Le cavalier fait sauter à son poney / cheval un cavaletti situé sur la piste, lui fait faire demi-tour et le refait sauter dans l'autre sens puis l'arrête, le chronomètre s'arrête lorsque le poney / cheval est immobile. Le cavalier ne doit pas sortir de la zone balisée pour lui durant tout l'exercice. Tout passage du poney / cheval d'un côté à l'autre du cavaletti sans le franchir est considéré comme une sortie de zone de contrôle.

**Contrat 10 points :** poney / cheval en longe.

**Contrat 15 points :** longe fixée au licol par un élastique.

**Contrat 20 points :** en liberté

### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Sortie des quatre pieds de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## 8) Le pivot

**Equipement** : un cerceau de 100 cm de diamètre, 4 plots en carré d'environ 6 mètres de coté dont le cerceau est le centre.

**Temps imparti** : 1 minute 30

**Objectif** : Le concurrent place son poney / cheval les postérieurs dans le cerceau. Il déplace l'avant main autour des postérieurs qui doivent rester dans le cerceau. Le jury décide pour l'épreuve si le déplacement s'effectue vers la droite ou vers la gauche.

**Contrat 10 pts** : Le concurrent peut utiliser la longe dans la main et le poney / cheval doit effectuer au moins un quart de tour : le corps du poney / cheval doit avoir dépassé le plot suivant. Le concurrent peut toucher son cheval.

**Contrat 15 pts** : Le concurrent doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney / cheval doit effectuer au moins un demi-tour à 180°. Le corps du poney / cheval doit s'être déplacé de deux plots minimum. Le concurrent ne peut pas toucher son cheval ni avec la main ni avec le stick.

**Contrat 20 pts** : Le concurrent doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney / cheval doit effectuer un tour complet : 360° le corps du poney / cheval doit s'être déplacé de 4 plots. Quand cela est possible (espace clos pour ce test) le contrat 20 pts peut être demandé en liberté. Dans ce cas, il faut le préciser à la reconnaissance du parcours. Le concurrent ne peut pas toucher son cheval ni avec la main ni avec le stick.

### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Poser d'un seul postérieur hors du cerceau : -2 points par pied
- Sortie des deux postérieurs hors du cerceau : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval



## 9) Le compas

**Equipement** : un cerceau de 100 cm de diamètre minimum, 4 plots en carré d'environ 6 mètres de côté dont le cerceau est le centre.

**Temps imparti** : 1 minute 30

**Objectif** : Le concurrent place son poney / cheval les antérieurs dans le cerceau. Il déplace l'arrière main autour des antérieurs qui doivent rester dans le cerceau. Le jury décide pour l'épreuve si le déplacement s'effectue vers la droite ou vers la gauche.

**Contrat 10 pts** : Le concurrent peut utiliser la longe dans la main et le poney / cheval doit effectuer au moins un quart de tour : le corps de le poney / cheval doit avoir dépassé le plot suivant. Le concurrent peut toucher son cheval.

**Contrat 15 pts** : Le concurrent doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney / cheval doit effectuer au moins un demi-tour à 180°. Le corps du poney / cheval doit s'être déplacé de deux plots minimum. Le concurrent ne peut pas toucher son cheval ni avec la main ni avec le stick.

**Contrat 20 pts** : Le concurrent doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney / cheval doit effectuer un tour complet à 360°. Le corps du poney / cheval doit s'être déplacé de 4 plots. Quand cela est possible (espace clos pour ce test) le contrat 20 pts peut être demandé en liberté. Dans ce cas il faut le préciser à la reconnaissance du parcours. Le concurrent ne peut pas toucher son cheval ni avec la main ni avec le stick. Un seul pied sorti pénalise d'une erreur réparable (moins deux points par erreur) le concurrent repositionne son cheval / poney dans le respect des contraintes de son contrat et poursuit l'exercice dans le temps imparti.

### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Poser d'un seul antérieur hors du cerceau : -2 points par pied
- Sortie des deux antérieurs hors du cerceau : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## **10) Les embûches**

**Équipement :** Un round pen ou un espace clos de 20 m x 20 m maxi, 2 cubes ou bidons, un cavaletti de 50 cm avec une barre ou type matériel de chantier, barres à terre espacées de 1,20m, une zone départ arrivée matérialisée par 4 plots. Les deux cubes ou bidons sont espacés d'un mètre, les barres à terre et l'obstacle ne doivent pas être sur la piste extérieure.

**Temps imparti :** 2 minutes.

**Objectif :** Le concurrent part immobile de la zone D/A et doit franchir les trois embûches sans jamais mettre un pied dans la zone que chacune représente. Le cavalier ne doit pas passer entre les cubes ni marcher dans la zone des barres à terre ni sauter l'obstacle. Le chronomètre s'arrête lorsqu'après passage des trois embûches dans n'importe quel ordre le couple est immobile dans la zone D/A.

**Contrat 10 pts :** en licol

**Contrat 15 pts :** en licol et un élastique qui relie le mousqueton au licol.

**Contrat 20 pts :** en liberté.

### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## 11) Les transitions

**Equipement :** rond de longe ou manège ou carrière dont les coins sont supprimés par des barres (espace 20 m x 20 m). Une zone tracée au centre du rond de 6 m de diamètre. Une zone de 5 m X 5 m matérialisée par 4 plots sur la piste.

**Temps imparti :** 2 minutes.

**Objectif :** Départ poney / cheval immobile face au cavalier, le poney / cheval à l'extérieur du rond central le cavalier à l'intérieur. A la fin, le poney / cheval se tient immobile face au cavalier à l'extérieur ou à l'intérieur du rond central. Un tour est valable lorsque le poney / cheval ne pénètre pas dans le rond central. Le concurrent ne doit pas sortir du rond central pour les contrats 15 et 20 points. Pour le contrat 10 points il ne peut rentrer dans la zone de transition.

**Contrat 10 points :** départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney / cheval qui entre dans la zone au trot et effectue une transition au pas avant d'en sortir, et le répéter deux fois.

**Contrat 15 points :** départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney / cheval qui entre dans la zone au trot et effectue une transition au pas avant d'en sortir, changer de main et effectuer la même chose à l'autre main.

**Contrat 20 points :** départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney / cheval qui entre dans la zone au trot et effectue un arrêt de 5 secondes avant d'en sortir, changer de main et effectuer la même chose à l'autre main.

### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Le cavalier rentre dans la zone de transition : contrat ramené à zéro (contrat à 10 points)
- Poser d'un seul pied du cavalier hors du rond central : contrat ramené à zéro (contrat à 15 et 20 pts)
- Le cheval rentre dans le rond central ne serait-ce que d'un pied : - 2 points par entrée dans le rond central.
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## 12) Le déplacement latéral

**Équipement** : deux barres de 4 mètres et 4 plots matérialisant une zone de 4 m X 4 m.

**Temps imparti** : 1 minute 30

**Objectif** : Le cavalier positionne son cheval de part et d'autre de la ligne de barres (antérieurs d'un côté postérieurs de l'autre) et à l'extérieur de la zone matérialisée par les plots. Il déplace son poney / cheval latéralement en traversant cette zone et jusqu'à en être sorti. L'exercice peut s'effectuer au choix de l'organisateur de la droite vers la gauche ou de la gauche vers la droite.

**Contrat 10 points** : poney / cheval en longe.

**Contrat 15 points** : longe fixée au licol par un élastique.

**Contrat 20 points** : poney / cheval en liberté ou longe posée sur le bras sans à aucun moment ne s'en servir.

### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Poser d'un seul antérieur ou d'un seul postérieur de l'autre côté de la barre : -2 points par pied
- Sortie des quatre pieds d'un côté ou de l'autre de la barre : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

### **13) Le double**

**Equipement : 2 obstacles type sous bassement en ligne droite espacés de 10 à 15 mètres, 1 zone balisée par 4 plots servant de case départ arrivée. Une zone de contrôle est définie.**

**Temps imparti : 1 minute 30**

**Objectif :** Faire franchir au poney / cheval les deux obstacles espacés de 10 à 15m, sans rupture d'allure et sans sortir du couloir virtuel représenté par l'alignement des deux obstacles. Une fois les deux obstacles franchis, revenir dans la zone de départ / arrivée.

**Contrat 10 points :** départ, le cavalier doit faire franchir les deux obstacles à son poney / cheval.

**Contrat 15 points :** départ, le cavalier doit faire franchir les deux obstacles à son poney / cheval en étant derrière une zone matérialisée par un plot ou une corde au sol au moment du franchissement (distance des obstacles environ 1,50 m).

**Contrat 20 points :** départ, le cavalier doit faire franchir les deux obstacles à son poney / cheval en étant derrière une zone matérialisée par un plot ou une corde au sol au moment du franchissement (distance des obstacles 3 à 4 m).

#### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Poser d'un à 3 pieds hors de la zone de contrôle : -2 points
- Sortie des quatre pieds de la zone de contrôle : - 2 points et nécessite de reprendre l'enchaînement des deux obstacles.
- Rupture du mouvement en avant, arrêt ou reculé : - 2 points et nécessite de reprendre l'enchaînement des deux obstacles.
- 3 refus : contrat ramené à zéro.
- Poser d'un seul pied du cavalier dans la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## **14) Le slalom**

**Equipement** : 5 plots, une zone de départ et une zone d'arrivée, une zone de contrôle.

**Temps imparti** : 2 minutes.

**Objectif** : Départ poney / cheval immobile dans la case départ ; le cavalier doit rester d'un côté de la ligne de barre et se rendre avec son cheval dans la case arrivée en effectuant un slalom distant d'environ 2 mètres de la ligne de barre, chaque plot espacé d'environ 5 mètres. Le slalom débute à volonté par l'intérieur ou l'extérieur sur le premier plot. En cas d'erreur il peut reprendre là où l'erreur a été commise.

**Contrat 10 points** : Effectué en licol + longe

**Contrat 15 points** : Effectué avec la longe reliée au licol par un élastique.

**Contrat 20 points**: Effectué en liberté.

### **Pénalités :**

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait ce que d'un pied : contrat ramené à zéro
- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Poser d'un pied de l'autre côté de la ligne de barre : -2 points par pied
- Sortie des quatre pieds de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## 15) Le saut à la longe

**Équipement :** un cercle au sol matérialisé (corde ...), deux soubassements d'obstacle ou cube de largeur minimum 1 mètre. Une zone de contrôle est définie.

**Temps imparti :** 2 minutes 30.

**Contrat 10 points :** Le cavalier fait franchir soit les deux obstacles A et B ou deux fois A ou deux fois B (précisé à la reconnaissance du parcours par le traceur) à son cheval. Il peut évoluer librement (sortir du rond).

**Contrat 15 points :** Le cavalier fait franchir l'obstacle A éloigné de 1 mètre du rond à son cheval, aux deux mains. Il doit rester dans le rond du cavalier.

**Contrat 20 points :** Le cavalier doit faire franchir l'obstacle B éloigné de 4 mètres du rond à son cheval aux deux mains. Il doit rester dans le rond du cavalier.

### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel (Le cavalier remonte l'obstacle lui-même si besoin sans interruption du chronomètre).
- Rupture du mouvement en avant, arrêt ou reculé : - 2 points
- 3 refus ou dérobage après avoir franchi la zone d'abord: contrat ramené à zéro.
- Poser d'un seul pied du cavalier hors de sa zone : contrat ramené à zéro (contrat 15 à 20 pts)
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval

## 16) Le van 2

**Equipement :** zone D/A, 1 van 2 places situé à 10 m de la zone, avec bas flanc fermé. Zone de contrôle 20 m x 20 m.

**Temps imparti :** 1 minute 30

**Objectif :** Partir de la zone D/A, monter son poney / cheval dans le van, y rester 10 secondes comptées par le commissaire, redescendre et se rendre à nouveau dans la zone D/A immobile pour fin du chronométrage. Le cavalier peut monter dans le van.

**Contrat 10 points :** poney / cheval en licol, le cavalier embarque son poney / cheval

**Contrat 15 points :** poney / cheval en licol avec élastique, le cavalier embarque son poney / cheval

**Contrat 20 points :** poney / cheval en liberté, le cavalier embarque son poney / cheval. Pour le contrat à 20 points le concurrent peut toucher son cheval pendant les dix secondes comptées (caresse ou stick ...).

### **Pénalités :**

- Le cheval ressort les 4 pieds du van : - 2 points par sorties
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval



## 17) Le trèfle à 4 feuilles

**Équipement :** une zone matérialisée zone de départ et d'arrivée, 4 cônes. Distance entre les plots et la case départ / arrivée : 10 m. Zone de contrôle matérialisée : environ 30 m x 30 m.

**Temps imparti :** 45 secondes.

**Objectif :** Le cavalier fait exécuter à son poney / cheval un parcours de quatre cônes disposés de la façon suivante : Le concurrent doit contourner les quatre plots ou piquets dans l'ordre qu'il souhaite et dans le sens qu'il souhaite – main droite ou main gauche en repassant entre chaque contournement dans la case départ.

**Contrat 10 points :** avec licol et longe.

**Contrat 15 points :** avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

**Contrat 20 points :** en liberté.

### **Pénalités :**

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel
- Sortie des quatre pieds de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro
- Cavalier qui touche son poney/cheval avec la main et/ou le stick pour réaliser un exercice plus facilement : -2 points par toucher du cheval